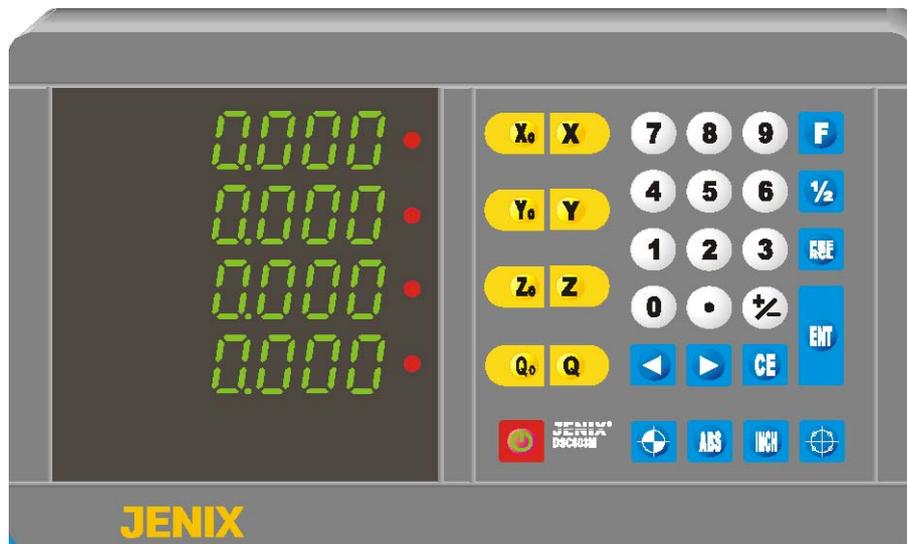


JENIX DSC800シリーズ デジタルカウンター
ユーザーズマニュアル



目次

DSC800カウンターの説明

1. 正面
2. 背面
3. 接続
4. キーの説明

基本操作

1. プリセット
2. リコールプリセット
3. リセット (ゼロ)
4. 1 / 2 機能
5. ミリ / インチ切換
6. ABS / INC 切換
7. ボルトホール

8. ファンクション設定

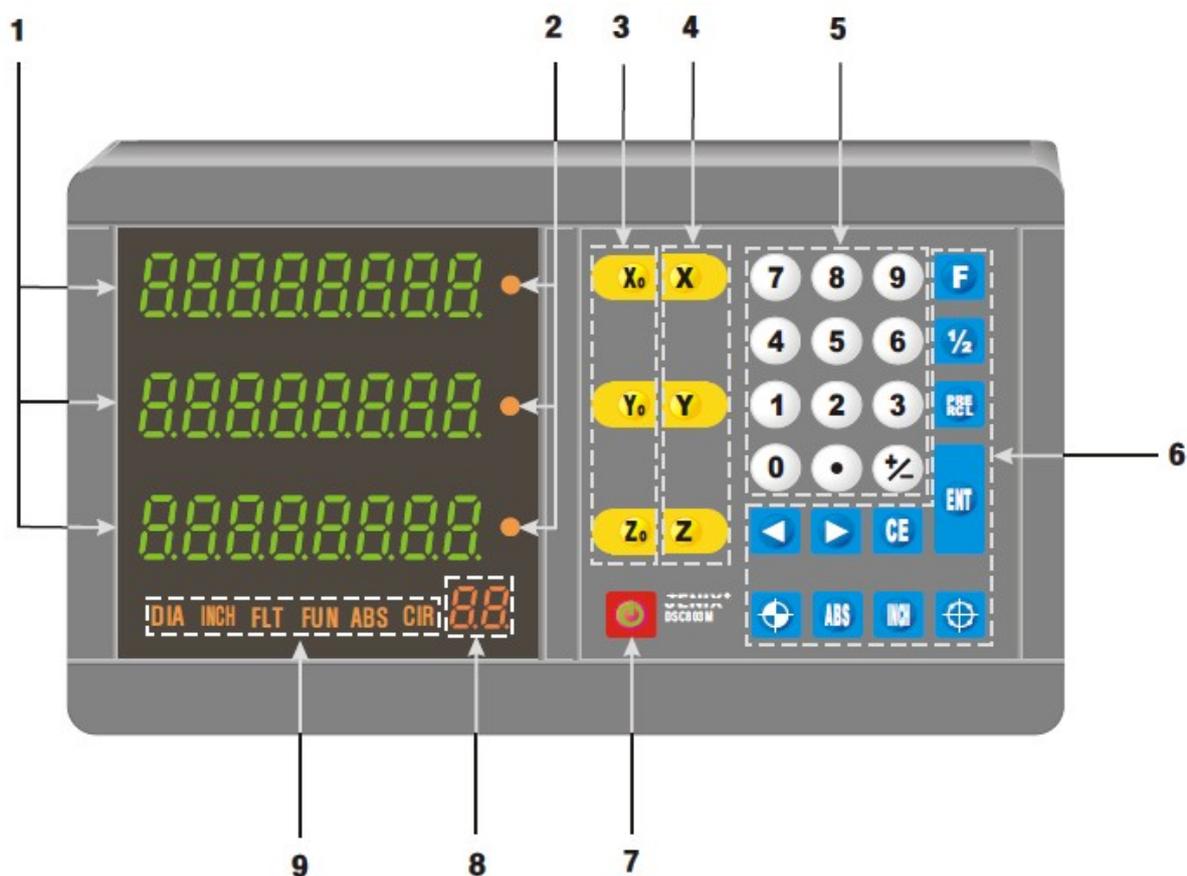
- 8.1 軸加算機能 L A T H E
- 8.2 ボルトホールの平面と径選択 C I R C L E
- 8.3 スケール分解能 S C A L E
- 8.4 移動方向の符号 D I R
- 8.5 補正值 R A T E
- 8.6 直径表示 D I A
- 8.7 設定の初期化
- 8.8 L E D表示チェック

9. エラー表示

資料

- 1. 双葉15Vスケール対応カウンターについて

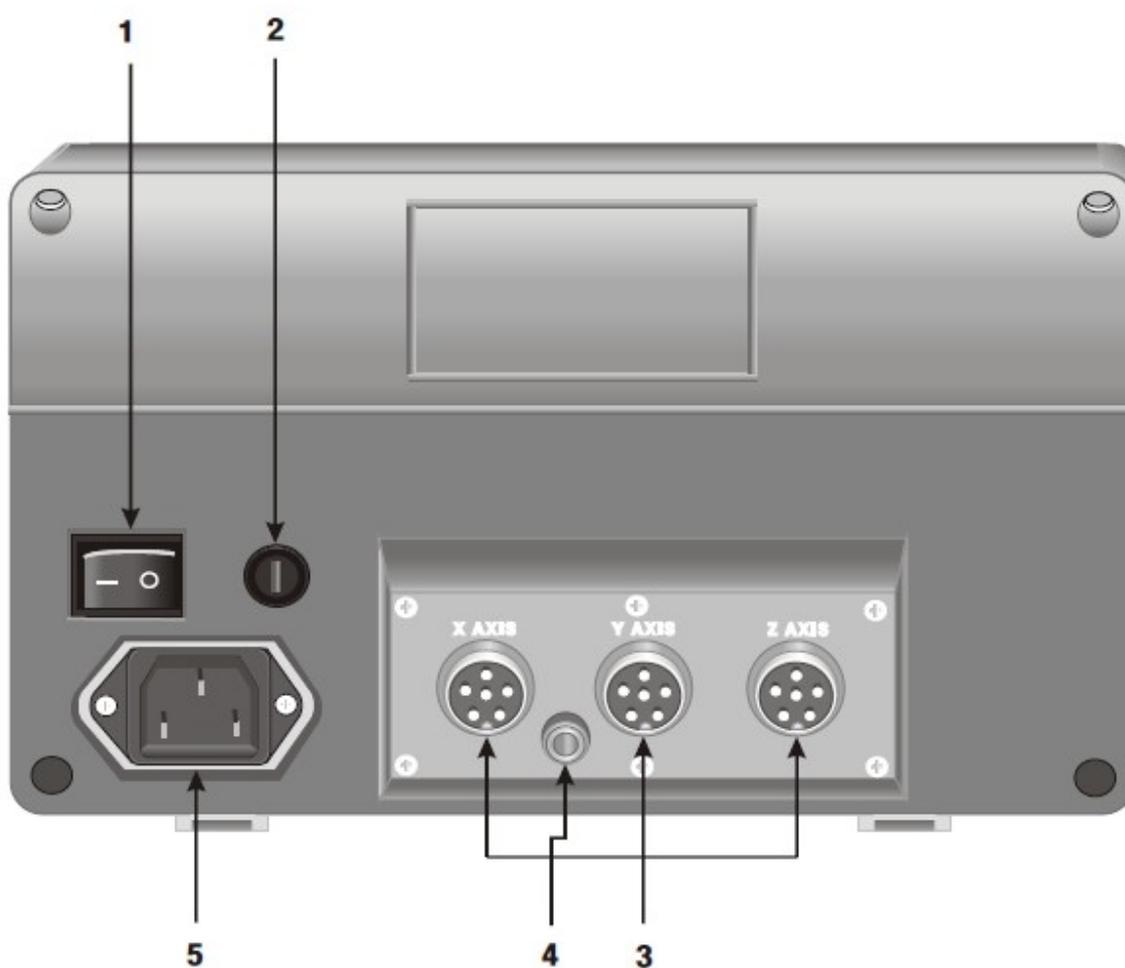
1. 正面



- | | |
|------------|--------------|
| 1. 軸表示 | X, Y, Zの現在値 |
| 2. 軸選択ランプ | 軸が選択されたときに点灯 |
| 3. ゼロセットキー | 現在値をゼロにする |
| 4. 軸選択キー | 軸を選択する |
| 5. テンキー | 数値を設定する |
| 6. 機能キー | 機能設定用の時に使う |
| 7. 表示キー | 表示をon/offする |
| 8. 番号表示 | 機能番号を表示する |
| 9. 機能表示 | 機能選択のときに点灯する |

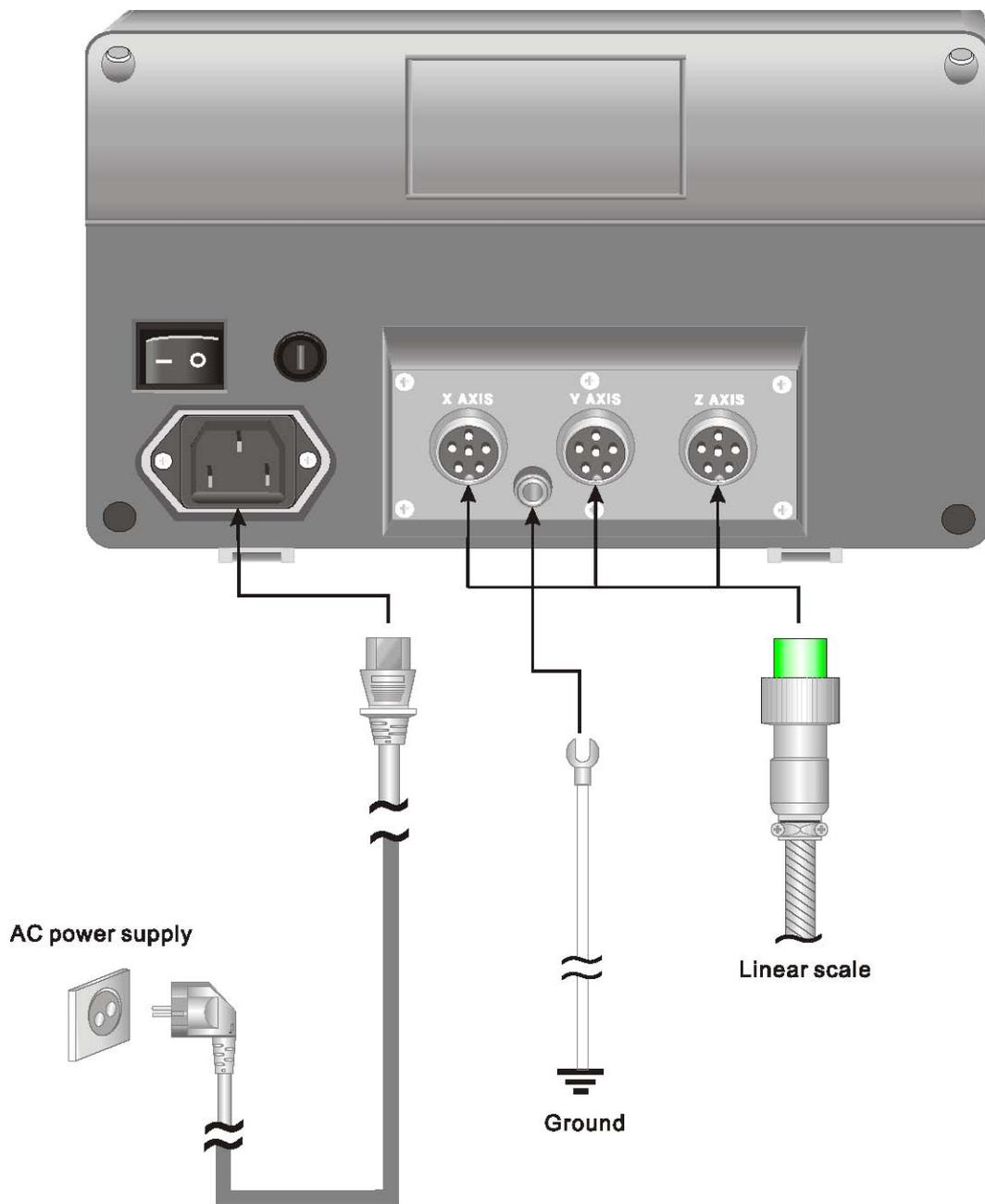
注) この説明書は3軸カウンターDSC-803を元にかかれてあります。

2. 背面

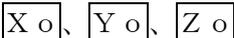


- | | |
|-------------|--------------------|
| 1. 電源スイッチ | 主電源を on / off します。 |
| 2. ヒューズ | 220V / 1A |
| 3. スケールコネクタ | X, Y, Z スケール入力用 |
| 4. GND | アース端子 |
| 5. AC電源入力 | 電源コードを差し込む |

1. 接続



4. キー

	軸ゼロ	軸の現在値をゼロにする
	軸選択	軸を選択する
	テンキー	数値を入力する
	ENTER	操作を確定する
	選択	項目を選択する
	キャンセル	操作をキャンセルする エラーを解除する
	機能	ファンクションを呼び出す
	1 / 2	現在値を半分にする
	プリセット/リコール	記憶していた値を呼び出す
	ABS座標系	ABS座標値にする
	ボルトホール	ボルトホール機能
	インチ	インチで表示する
	エラー	スケールエラーを検出する
	表示	表示を on / off する

基本操作

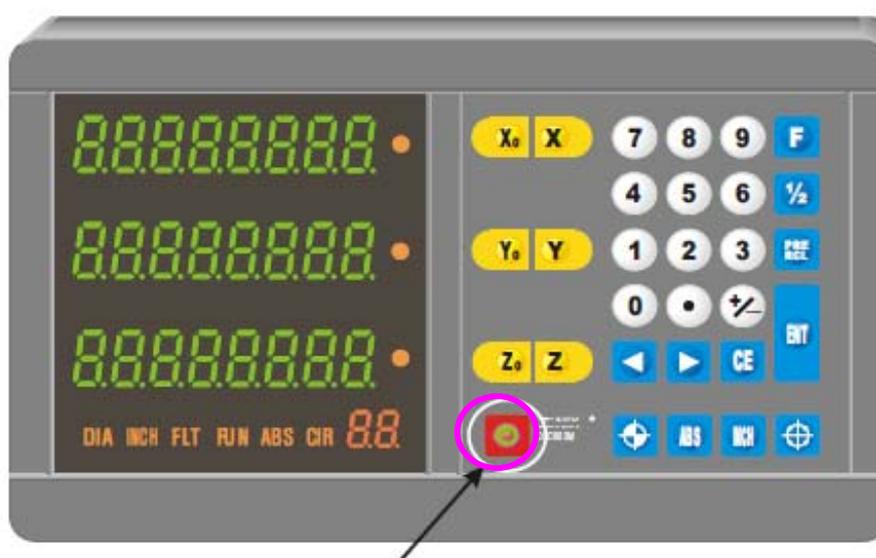
電源のON/OFF

通常、背面の電源スイッチはいつもONにしたままで、正面のON/OFFスイッチを使ってください。
電源を入れて12秒後に現在値の表示が点灯します。

背面の電源スイッチ

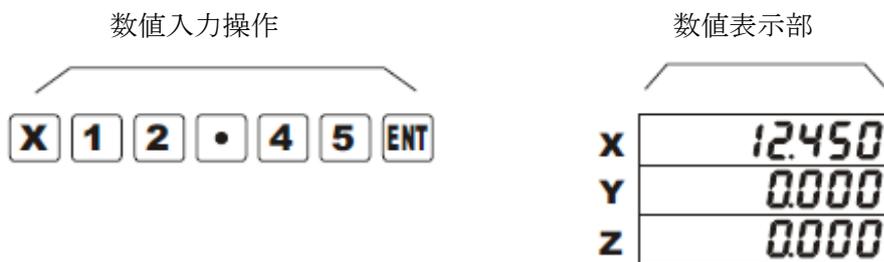
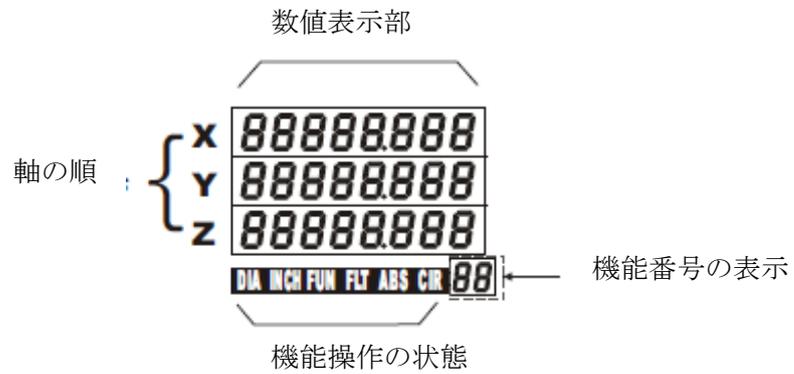


正面のON/OFFスイッチ



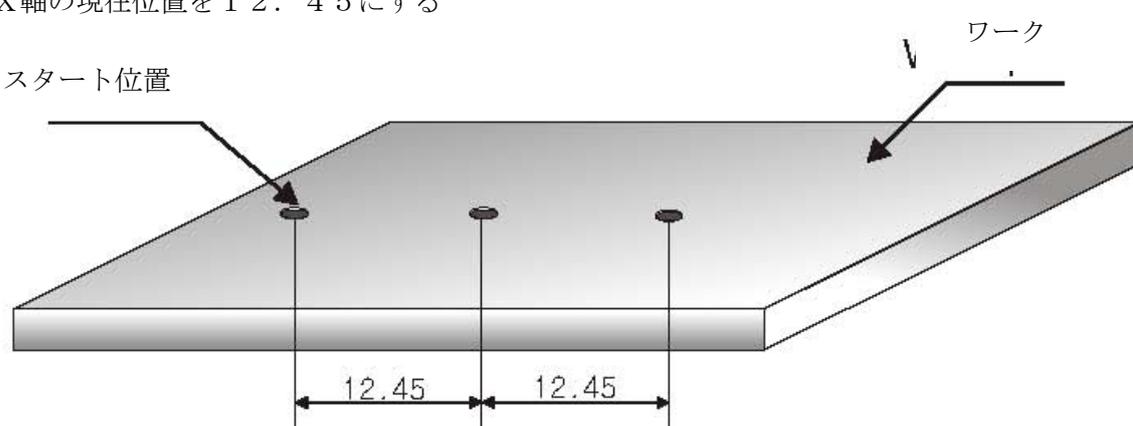
このスイッチは表示のオンオフです。表示が[消えている間もスケールは読み込んでいます。

操作説明

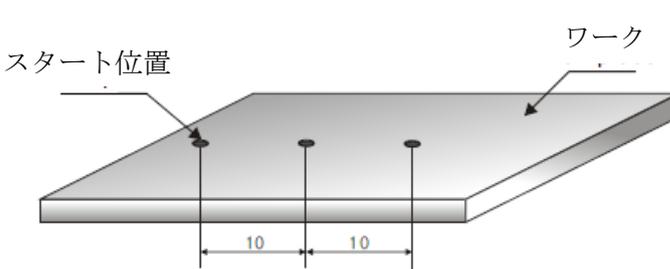


この例のようにキー操作すると右のようになる

1. プリセット

	入力値が現在位置になります。						
例：X軸の現在位置を12.45にする							
							
X 1 2 . 4 5 ENT	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 30px;">X</td><td style="width: 100px;">12.450</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table>	X	12.450	Y	0.000	Z	0.000
X	12.450						
Y	0.000						
Z	0.000						

2. リコールプリセット

	プリセットした値を繰り返し使うことができます。						
							
X 1 0 ENT	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 30px;">X</td><td style="width: 100px;">10.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table>	X	10.000	Y	0.000	Z	0.000
X	10.000						
Y	0.000						
Z	0.000						
X軸を0.000に移動する	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 30px;">X</td><td style="width: 100px;">0.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table>	X	0.000	Y	0.000	Z	0.000
X	0.000						
Y	0.000						
Z	0.000						
X PRE	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="width: 30px;">X</td><td style="width: 100px;">10.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table>	X	10.000	Y	0.000	Z	0.000
X	10.000						
Y	0.000						
Z	0.000						

3. ゼロセット

<div style="display: flex; gap: 10px;"> X. Y. Z. </div>	それぞれの軸をゼロにする						
<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> X. Y. Z. </div>	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">X</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Y</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Z</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> </table>	X	0000	Y	0000	Z	0000
X	0000						
Y	0000						
Z	0000						

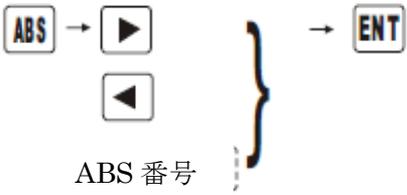
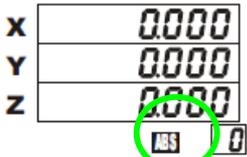
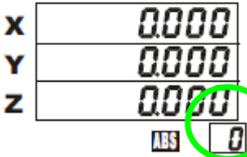
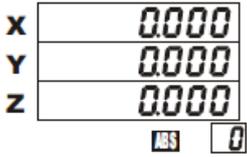
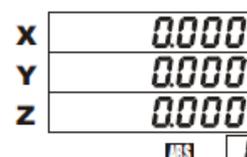
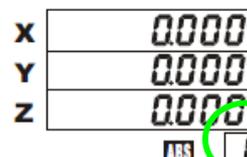
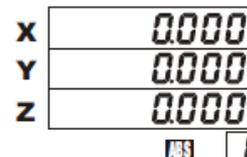
4. 1/2機能

<div style="display: flex; gap: 10px;"> X → 1/2 </div>	現在値を半分にする						
例 現在値 12.400 を半分にする							
12.400 を半分にする	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">X</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">12.400</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Y</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Z</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> </table>	X	12.400	Y	0000	Z	0000
X	12.400						
Y	0000						
Z	0000						
<div style="display: flex; gap: 10px;"> X 1/2 </div>	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">X</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">6.200</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Y</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Z</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> </table>	X	6.200	Y	0000	Z	0000
X	6.200						
Y	0000						
Z	0000						

2. ミリ/インチ切替

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> INCH </div>	ミリからインチに切り替える						
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 25.400mm ↔ 1.0000inch </div>	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">X</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">25.400</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Y</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Z</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">0000</td></tr> </table>	X	25.400	Y	0000	Z	0000
X	25.400						
Y	0000						
Z	0000						
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> INCH </div>	<table style="border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">X</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">1.0000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Y</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">00000</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">Z</td><td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">00000</td></tr> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> INCH </div>	X	1.0000	Y	00000	Z	00000
X	1.0000						
Y	00000						
Z	00000						

6. ABS / INC 切替

 <p>ABS 番号</p>	<p>ABS に切り替える</p> <p>ABS 番号は 00~99 まで使えます</p> <p>ABS 番号は補助表示に現れます</p> <p>ABS 番号は ← → ボタンで選択します</p> <p>ABS モードではホルホルは使えません</p>
<p>1) ABS 番号を入力</p>	
<p>ABS</p>	
<p>Input a number</p>	
<p>ENT</p>	
<p>2) ← → キーを使って ABS 番号を選択する</p>	
<p>ABS</p>	
	
<p>ENT</p>	

7. ボルトホール

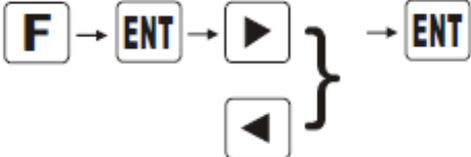
<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 10px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> Rad 半径 <div style="margin-left: 20px;">→ ENT</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> → d-no 穴数 <div style="margin-left: 20px;">→ ENT</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> → Sph 開始角度 <div style="margin-left: 20px;">→ ENT</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> → Eph 終了角度 <div style="margin-left: 20px;">→ ENT</div> </div> </div>	<p>4つの条件を指定します</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 半径 (直径) 最大 8000.999 2) 穴数 2 ~ 99 3) 開始角度 0.000 ~ 359.999 4) 終了角度 0.001 ~ 999.999
<p>例： 平面 X-Y 半径 10.0 穴数 8 開始角度 0° 終了角度 360°</p>	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;"> <p>注意</p> <p>穴の順番が左右上下逆になりますので対称でない個数の場合は注意してください。</p> </div> <div style="text-align: center;"> </div> </div>	
<ol style="list-style-type: none"> ① X、Y軸をボルトホールの中心位置に移動して現在値をゼロにする ② を押して上記条件を設定する 設定が終わると1番目の穴位置を示す現在値に変わります。 ③ X、Y軸の現在値がゼロになるように移動して穴を開ける。 ④ →を押して番号を2にする。現在値が2番目の穴位置を示す値に変わる。 ③、④を繰り返して穴加工をする ⑤ を押して通常が表示に戻る 	

8. ファンクション設定

Fキーを押すと各種機能の設定が出来ます。

- | | | |
|---|-------------|-----------------------|
| ① | L A T H E | 軸加算機能 |
| ② | C I R C L E | ボルトホールの平面と径の選択 |
| ③ | S C A L E | スケール分解能 1, 5, 10, 50 |
| ④ | D I R | 移動方向の符号 |
| ⑤ | R A T E | 補正值 0.000001~9.999999 |
| ⑥ | D I A | 半径/直径 |
| ⑦ | R E S E T | 設定の初期化 ABS、ALL |
| ⑧ | T E S T | LED表示チェック |

8. 1 軸加算機能 LATHE

	Y軸とZ軸の現在値をプラスした値をY軸に表示します。																																																
<div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">F</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>X</td><td>-23600</td></tr> <tr><td>Y</td><td>41260</td></tr> <tr><td>Z</td><td>65085</td></tr> </table> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">ENT</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>X</td><td>ILATHE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>nor</td></tr> <tr><td>Z</td><td>65085</td></tr> </table> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;"> <div style="text-align: center;">▶</div> <div style="text-align: center;">◀</div> </div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">}</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>X</td><td>ILATHE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>LATHE</td></tr> <tr><td>Z</td><td>65085</td></tr> </table> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">ENT</div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>X</td><td>23600</td></tr> <tr><td>Y</td><td>106345</td></tr> <tr><td>Z</td><td>LATHE</td></tr> </table> </div>	X	-23600	Y	41260	Z	65085	X	ILATHE	Y	nor	Z	65085	X	ILATHE	Y	LATHE	Z	65085	X	23600	Y	106345	Z	LATHE	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td>X</td><td>ILATHE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>nor</td></tr> <tr><td>Z</td><td>65085</td></tr> </table> <p style="text-align: center; font-size: 0.8em;">FUN</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td>X</td><td>ILATHE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>nor</td></tr> <tr><td>Z</td><td>65085</td></tr> </table> <p style="text-align: center; font-size: 0.8em;">FUN</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td>X</td><td>ILATHE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>LATHE</td></tr> <tr><td>Z</td><td>65085</td></tr> </table> <p style="text-align: center; font-size: 0.8em;">FUN</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 100%;"> <tr><td>X</td><td>23600</td></tr> <tr><td>Y</td><td>106345</td></tr> <tr><td>Z</td><td>LATHE</td></tr> </table>	X	ILATHE	Y	nor	Z	65085	X	ILATHE	Y	nor	Z	65085	X	ILATHE	Y	LATHE	Z	65085	X	23600	Y	106345	Z	LATHE
X	-23600																																																
Y	41260																																																
Z	65085																																																
X	ILATHE																																																
Y	nor																																																
Z	65085																																																
X	ILATHE																																																
Y	LATHE																																																
Z	65085																																																
X	23600																																																
Y	106345																																																
Z	LATHE																																																
X	ILATHE																																																
Y	nor																																																
Z	65085																																																
X	ILATHE																																																
Y	nor																																																
Z	65085																																																
X	ILATHE																																																
Y	LATHE																																																
Z	65085																																																
X	23600																																																
Y	106345																																																
Z	LATHE																																																
	<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> NOR から LATHE にする </div>																																																
	<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> Y軸表示はY軸とZ軸をプラスした値を表示 </div>																																																
使用例 <ol style="list-style-type: none"> ① 旋盤の往復台と刃物台 ② 横中ぐり盤のクイールと主軸 																																																	

8. 2 ボルトホールの平面と径の選択 C I R C L E

	ボルトホール用の設定です 平面選択 XY、XZ、YZ 径指定 半径、直径						
この操作は半径／直径の指定を切り替える例です。 平面を選択する場合は目的の平面のところで ENT を押してください。							
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>1LARtE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table> 	X	1LARtE	Y	0000	Z	0000
X	1LARtE						
Y	0000						
Z	0000						
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>2c IrclE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table> 	X	2c IrclE	Y	0000	Z	0000
X	2c IrclE						
Y	0000						
Z	0000						
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>1AR 15 HY</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table>  <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-top: 5px; width: fit-content;"> ここで ENT を押すと XY平面が選択 </div>	X	1AR 15 HY	Y	0000	Z	0000
X	1AR 15 HY						
Y	0000						
Z	0000						
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>2AR 15 HZ</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table>  <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-top: 5px; width: fit-content;"> ここで ENT を押すと XZ平面が選択 </div>	X	2AR 15 HZ	Y	0000	Z	0000
X	2AR 15 HZ						
Y	0000						
Z	0000						
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>3AR 15 YZ</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table>  <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-top: 5px; width: fit-content;"> ここで ENT を押すと YZ平面が選択 </div>	X	3AR 15 YZ	Y	0000	Z	0000
X	3AR 15 YZ						
Y	0000						
Z	0000						
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>4d 1R-rAd</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table>  <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-top: 5px; width: fit-content;"> ここで ENT を押すと 直径／半径の指定が 切り替わる </div>	X	4d 1R-rAd	Y	0000	Z	0000
X	4d 1R-rAd						
Y	0000						
Z	0000						
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>X</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0000</td></tr> </table>	X	0000	Y	0000	Z	0000
X	0000						
Y	0000						
Z	0000						

8. 3 スケール分解能 SCALE

	<p>スケールの分解能を 1 μm 単位で各軸別に設定できます。 例 0.01 分解能 → 設定値 10</p>						
<p>F (Double)</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>35cALE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table> <p>ENT</p>	X	35cALE	Y	0.000	Z	0.000
X	35cALE						
Y	0.000						
Z	0.000						
<p>ENT</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>35cALE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL AH IS</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table> <p>ENT</p> <p>SCALE を選択</p>	X	35cALE	Y	SEL AH IS	Z	0.000
X	35cALE						
Y	SEL AH IS						
Z	0.000						
<p>X</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>5.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL AH IS</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table> <p>ENT</p> <p>X 軸を選択して ENT を押す</p>	X	5.000	Y	SEL AH IS	Z	0.000
X	5.000						
Y	SEL AH IS						
Z	0.000						
<p>ENT</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>5.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL AH IS</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table> <p>ENT</p> <p>X 軸の現在の分解能を点滅表示</p>	X	5.000	Y	SEL AH IS	Z	0.000
X	5.000						
Y	SEL AH IS						
Z	0.000						
<p>1 0</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>10.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL AH IS</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table> <p>ENT</p> <p>設定値を入力して ENT を押す</p>	X	10.000	Y	SEL AH IS	Z	0.000
X	10.000						
Y	SEL AH IS						
Z	0.000						
<p>ENT</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table>	X	0.000	Y	0.000	Z	0.000
X	0.000						
Y	0.000						
Z	0.000						

8. 4 移動方向の符号 DIR

F → [▶] → [▶] → [▶] → ENT → X → [▶] → [◀] → ENT

移動方向のプラスマイナスの符号を選択

---] プラス方向

[--- マイナス方向

F [▶] [▶] [▶]
(3 times)

ENT

X

[▶] }
[◀] }

ENT

X	4d lr
Y	0.000
Z	0.000
FUN	

X	4d lr
Y	SEL AH 15
Z	0.000
FUN	

X	d lr ---]
Y	SEL AH 15
Z	0.000
FUN	

X	d lr [---
Y	SEL AH 15
Z	0.000
FUN	

X	0.000
Y	0.000
Z	0.000

変更したい軸を指定

8. 5 補正值 RATE

<p> F → ▶ → ▶ → ▶ → ▶ → ENT → X → ENT → Input RATE → ENT </p>	<p> 精度誤差を補正します。 補正初期値は 1.000000 です 設定範囲 0.000001～9.999999 </p>								
<p> F ▶ ▶ ▶ ▶ (4 times) </p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>SrAtE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table>	X	SrAtE	Y	0.0000	Z	0.0000	FUN	
X	SrAtE								
Y	0.0000								
Z	0.0000								
FUN									
<p>ENT</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>SrAtE</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL RH 15</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table>	X	SrAtE	Y	SEL RH 15	Z	0.0000	FUN	
X	SrAtE								
Y	SEL RH 15								
Z	0.0000								
FUN									
<p>X</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>1.000000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL RH 15</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table> <div data-bbox="960 810 1347 882" style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-left: 100px;"> 変更したい軸を指定 </div>	X	1.000000	Y	SEL RH 15	Z	0.0000	FUN	
X	1.000000								
Y	SEL RH 15								
Z	0.0000								
FUN									
<p>ENT</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>1.000000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL RH 15</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table>	X	1.000000	Y	SEL RH 15	Z	0.0000	FUN	
X	1.000000								
Y	SEL RH 15								
Z	0.0000								
FUN									
<p>Input RATE</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>1.000000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>SEL RH 15</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table>	X	1.000000	Y	SEL RH 15	Z	0.0000	FUN	
X	1.000000								
Y	SEL RH 15								
Z	0.0000								
FUN									
<p>ENT</p>	<table border="1"> <tr><td>X</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.0000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.0000</td></tr> </table>	X	0.0000	Y	0.0000	Z	0.0000		
X	0.0000								
Y	0.0000								
Z	0.0000								

8. 6 直径表示 DIA

	移動量を2倍にして表示します。 半径表示 RAD 直径表示 DIA
--	---

例：X軸を直径表示する

F (5回)

X	6d 1A
Y	0000
Z	0000

FUN

ENT

X	6d 1A
Y	SEL RH 15
Z	0000

FUN

X

X	rAd
Y	SEL RH 15
Z	0000

FUN

}

X	d 1A
Y	SEL RH 15
Z	0000

FUN

ENT

X	0000
Y	0000
Z	0000

DIA

8. 7 設定の初期化 R E S E T

	<p>A B S ABS データをクリア</p> <p>A L L 全てを工場出荷値にする</p>								
<p>F  (6 times)</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">X</td><td>7rESEt</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table>	X	7rESEt	Y	0.000	Z	0.000	FUN	
X	7rESEt								
Y	0.000								
Z	0.000								
FUN									
<p>ENT</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">X</td><td>1r5t ABS</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; margin-top: 5px;"> ABS データだけクリアする場合はここで ENT を押す </div>	X	1r5t ABS	Y	0.000	Z	0.000	FUN	
X	1r5t ABS								
Y	0.000								
Z	0.000								
FUN									
<p></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">X</td><td>2r5t ALL</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; margin-top: 5px;"> 全てを工場出荷時の値に戻す </div>	X	2r5t ALL	Y	0.000	Z	0.000	FUN	
X	2r5t ALL								
Y	0.000								
Z	0.000								
FUN									
<p>ENT</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">X</td><td>2r5t ALL</td></tr> <tr><td>Y</td><td>-- In It --</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">FUN</td></tr> </table>	X	2r5t ALL	Y	-- In It --	Z	0.000	FUN	
X	2r5t ALL								
Y	-- In It --								
Z	0.000								
FUN									
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">X</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Y</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Z</td><td>0.000</td></tr> </table>	X	0.000	Y	0.000	Z	0.000		
X	0.000								
Y	0.000								
Z	0.000								

8. 8 LED表示チェック TEST

<p> F → ▶ </p> <p> → ENT → CE </p>	<p>LED表示器を全点灯させてチェックをするモードです。</p>																												
<p> F ▶ </p> <p>(7 times)</p>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: right;">X</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">8tESt</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Y</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Z</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 2px;">FUN</td> </tr> </table> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: right;">X</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">11111111</td> <td style="width: 10px; text-align: center;">•</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Y</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">11111111</td> <td style="text-align: center;">•</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Z</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">11111111</td> <td style="text-align: center;">•</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center; padding: 2px;">DIA INCH FUN REF ABS CIR 1 1</td> </tr> </table> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: right;">X</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Y</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Z</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 2px;">FUN</td> </tr> </table>	X	8tESt	Y	0000	Z	0000	FUN		X	11111111	•	Y	11111111	•	Z	11111111	•	DIA INCH FUN REF ABS CIR 1 1			X	0000	Y	0000	Z	0000	FUN	
X	8tESt																												
Y	0000																												
Z	0000																												
FUN																													
X	11111111	•																											
Y	11111111	•																											
Z	11111111	•																											
DIA INCH FUN REF ABS CIR 1 1																													
X	0000																												
Y	0000																												
Z	0000																												
FUN																													
<p>CE</p>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: right;">X</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Y</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Z</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0000</td> </tr> </table>	X	0000	Y	0000	Z	0000																						
X	0000																												
Y	0000																												
Z	0000																												

9. エラー表示

<p> エラー表示機能のオンオフ</p> <p> エラークリア</p>	<p>FLT 点灯させておくとスケール関係の異常があるとエラー表示をします。</p> <p>CE キーでエラーをクリアします。</p>
<p> を押すと FLT が点灯してエラー表示機能が有効になります。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="244 542 533 689"> <p>X 0000</p> <p>Y 0000</p> <p>Z 0000</p> <p>FLT</p> </div> <div data-bbox="624 546 1010 667"> <p>エラーが無い状態 通常の現在値を表示</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="244 734 545 887"> <p>X ---oPEo---</p> <p>Y 0000</p> <p>Z 0000</p> <p>FLT</p> </div> <div data-bbox="624 741 1171 862"> <ul style="list-style-type: none"> ・コネクタが抜けている ・ケーブルの断線 </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="244 927 533 1079"> <p>X Err r 15</p> <p>Y 0000</p> <p>Z 0000</p> <p>FLT</p> </div> <div data-bbox="639 956 1187 1077"> <ul style="list-style-type: none"> ・スケールの汚れ・ゴミの付着 ・ガラススケールのキズ又は破損 </div> </div> <p>これらのエラーが解決できない場合は装置の故障と思われます</p>	

資料 1

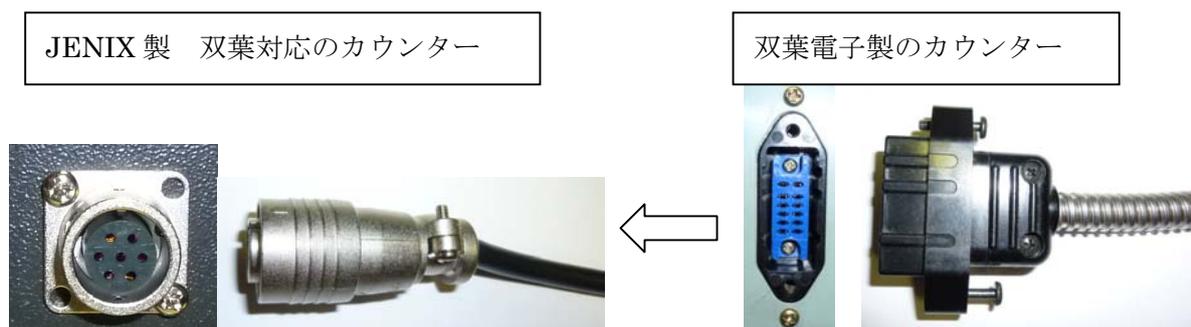
双葉 1.5V スケール対応カウンターについて

初期の双葉電子製のスケールは電源が 1.5V を使用しているため、標準のカウンターでは動作させることが出来ません。

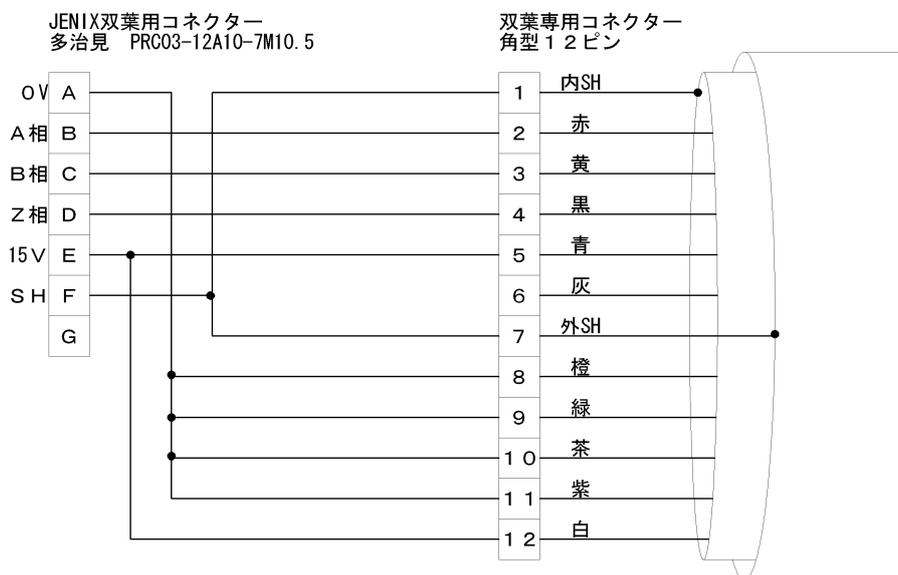
そのために 1.5V 電源を内蔵させた特注カウンターを用意しています。

専用のコネクタを追加して接続する方式にしました。

軸毎に内部コネクタの差し替えで JENIX 製スケールとの切り替えも可能です。



JENIX 製カウンターに交換する場合は、ケーブル側のコネクタの交換又は変換ケーブルが必要です。



<注意>

双葉スケールでは、 のエラー表示機能は機能しません。読取が正常でも必ずエラー表示が出ますが異常ではありません。

代替機能としてスケール異常がある場合は全桁の小数点が点灯します。そして軸選択でエラー解除が出来る機能を追加してあります。

橋本テクニカ

963-7783

福島県田村郡三春町南成田字住吉102

TEL:0247-62-4003 FAX:0247-62-1477